Stefan Florescu

QA Automation & Game QA Engineer

Ilfov (zona București) · Remote sau hibrid în București florescu.stefan@ymail.com linkedin.com/in/stflorescu
stflorescu.github.io/qa-portfolio

PROFIL

Peste 8 ani în QA: 4,5 ani pe **FIFA Mobile la Electronic Arts**, apoi QA manual pe toată gama la Iron Sheep (testare scriptată, exploratorie și A/B), care a evoluat spre **automatizare de teste cu AI** și testarea jocurilor pentru o platformă americană de social și sweepstakes casino. Construiesc automatizare cu Playwright, verific din reguli că plățile sunt corecte și folosesc agenți AI (Claude Code) pentru o testare mai rapidă; decizia despre ce e un bug rămâne umană. Vreau să cresc în QA asistat de AI.

EXPERIENȚĂ

QA Automation & Game QA Engineer · Iron Sheep (Quality Analyst)

Remote · dec. 2022 – prezent

ZOOT (fost Enigma Lake) · platformă americană de social și sweepstakes casino și jocurile ei proprii

- QA manual pe toată gama (scriptat, exploratoriu, A/B), care a evoluat spre **automatizare de teste cu AI** și testarea jocurilor.
- Am construit și am întreținut o suită **Playwright** end-to-end: **~350 de teste în 61 de fișiere spec**, **301 cazuri de test catalogate**, pentru platformă și **44 de spec-uri de jocuri** (Mines, Plinko, Tower, Crash, jocuri sportive).
- Am organizat rulări **Smoke și Regression** cu raportare în **TestRail** și un dashboard al rulărilor; am redus cu **26%** durata suitei Plinko, fără teste instabile.
- Am testat jocurile noi după documentele de specificații (**~90 de verificări pe joc**) și am scris rapoarte de lansare **GO / NO-GO**; un NO-GO argumentat cu dovezi pentru o funcție care depășea limitele de joc a dat echipei o bază clară pentru decizia de lansare.
- Am scris **verificatoare matematice independente** care recalculează fiecare rundă din reguli: **peste 4.000 de runde în 6 jocuri, 0 erori de calcul**; verificări statistice de control (chi-pătrat, scor z, Monte Carlo) pentru rata de câștig și RTP.
- Am făcut verificări de lansare pentru loturi de până la **66 de jocuri** (monede, cuvinte interzise, mobil și desktop, expunere maximă) și un audit al câștigului maxim în **144 de jocuri**.
- Am testat pe **telefoane Android reale** (ADB wireless, Chrome DevTools Protocol) și am comparat jocurile portate cu originalele.
- Am construit și am lansat extensia Chrome **QA Companion** (Manifest V3), folosită de echipa de QA: jurnal de runde, verificarea soldului, căutarea cuvintelor interzise, export de checklist.
- Am definit procesul de QA ca **10 ghiduri reutilizabile pentru agenți AI** (Claude Code).
- Am construit jocul **Claw Machine** cu generatorul de jocuri AI al ZOOT (Forge), pornind de la prompturi și imagini de referință; a devenit șablonul pentru alte două jocuri, **Autumn Claw** și **Midnight Claw** (toate pot fi jucate în arhiva publică ZOOT).

AQUA · aplicație web de tip marketplace NFT

- QA manual pe toată gama: testare scriptată și exploratorie (nescriptată), testare A/B, testare funcțională și de regresie.

Quality Analyst · Electronic Arts

București · mai 2018 – nov. 2022

FIFA Mobile

- Am testat **FIFA Mobile** timp de 4,5 ani, de-a lungul lansărilor live: funcționalități noi, regresie și sanity.
- Am scris și am întreținut cazuri de test în **TestRail**; am raportat și urmărit bug-uri în **Jira**, cu documentație în **Confluence**.
- Build-uri din **Perforce**, analiză de risc, analiză de date (Excel) și **Postman** pentru investigații.

COMPETENȚE

Testare	Testare manuală, testare scriptată și exploratorie, testare A/B, automatizare, testare de regresie și sanity, design de cazuri de test, testare după specificații, testare pe mobil și pe dispozitive reale, testare de lansare, analiză de risc
Unelte	Playwright, TestRail, Jira, Confluence, Perforce, Postman, Chrome DevTools / CDP, Android ADB, Git / GitHub
Cod	JavaScript, TypeScript, Node.js, HTML/CSS, extensii Chrome (MV3)
QA jocuri	Jocuri mobile live-service, verificare RTP și tabele de câștig, testare statistică (chi-pătrat, scor z, Monte Carlo), comparație cu furnizorii, verificări de lansare sweepstakes (cuvinte interzise, etichete de monedă, limite de joc)
AI	Automatizare de teste cu AI, ghiduri pentru agenți AI (Claude Code), design de teste, verificare și raportare asistate de AI

EDUCAȚIE

Diplomă de bacalaureat, Arte plastice și decorative, Liceul de Artă "Ionel Perlea", Slobozia (2008–2012)
Studii de Management, Universitatea de Științe Agronomice și Medicină Veterinară din București (2012–2016, neabsolvite)

LIMBI

Română: nativ · Engleză: avansat